

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ГРЭППЛИНГУ ADCC



ПРАВИЛА ADCC

ОО «БЕЛОРУССКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ГРЭППЛИНГА» проводит турниры по международным правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION.

СОДЕРЖАНИЕ

- **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
- **ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА УЧАСТНИКОВ**
- **ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПРАВИЛАМ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION**
- **ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ**
- **КОНТРОЛЬНЫЙ СПИСОК НА ВЗВЕШИВАНИИ**
- **СОДЕРЖАНИЕ БОРЬБЫ**
- **УНИФОРМА СПОРТСМЕНОВ**
- **НАЧАЛО И КОНЕЦ СХВАТКИ**
- **ХОД ПОЕДИНКА**
- **РЕЗУЛЬТАТ И ОЦЕНКА СХВАТКИ**
- **СПОСОБЫ ДОСТИЖЕНИЯ ПОБЕДЫ**
- **ПОЛОЖЕНИЯ БОРЦОВ**
- **РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ**
- **ОЦЕНКА ТЕХНИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ**
- **ШТРАФНЫЕ (МИНУСОВЫЕ) БАЛЫ ЗА УКЛОНЕНИЕ ОТ БОРЬБЫ И ПАССИВНОСТЬ**
- **ДИВИЗИОНЫ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION**
- **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ НАЧАЛЬНОГО УРОВНЯ**
- **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ СРЕДНЕГО УРОВНЯ**
- **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО**

УРОВНЯ

- **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО УРОВНЯ**
- **СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**
- **ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнование по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION – это метод совершенствования техники схватки, поиск способов доминирования над противником, разработка путей его подавления.

Суть схватки по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION заключается в том, что спортсмены, используя различные технические действия в положении борьбы стоя и лежа, стремятся к установлению полного контроля над соперником с последующим признанием оппонентом своего поражения.

В соответствии с философией и общими ценностями спорта участники соревнований по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION обязаны следовать принципу «fair play», а также проявлять уважение к своему сопернику, категорически избегая умышленного нанесения ему травмы.

ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА УЧАСТНИКОВ

Участник обязан:

- строго соблюдать Правила, Программу, Положение о соревнованиях;
- выполнять требования Судей;
- немедленно являться по вызову Судейской коллегии;
- при невозможности по каким-то причинам продолжать соревнования немедленно сообщить об этом в Судейскую коллегию;
- обмениваться с соперниками рукопожатием перед схваткой и после нее;
- быть корректным по отношению ко всем участникам, Судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- выступать выбритым (или иметь короткую бороду), с коротко подстриженными ногтями, в опрятной форме.

Участник имеет право:

- обращаться к Судьям через представителя своей команды; во время проведения личных соревнований (при отсутствии представителя) обращаться непосредственно к Центральному судье;
- за 1 час до начала взвешивания проводить контроль своего веса на весах официального взвешивания;
- своевременно получать необходимую информацию: о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований, состав пар очередного круга, результаты схваток и т.п.;

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПРАВИЛАМ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION

1. Регистрация на турнир прекращается за неделю до его начала.
2. Соревнования по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION проводятся по олимпийской системе. Только победитель проходит в следующий раунд.
3. Протоколы жеребьевки, должны быть готовы за день до взвешивания.
4. Взвешивание проводится в специально отведенном месте на одних весах. Доступ к зоне взвешивания имеют только спортсмены и их тренеры.
5. Для осуществления взвешивания, сопровождения спортсменов при выходе на ковер, заполнения турнирных протоколов необходимы два ассистента на каждом ковре.
6. На международных турнирах протоколы хода соревнований проверяются судьей.

ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

Площадка для проведения поединков представляет собой борцовский мат с размером рабочей зоны 9х9 метров, без ограждения и клетки.

Два секундомера для каждого ковра.

Наличие минимум одного ковра стандартного размера для разминки спортсменов.

Для обслуживания встреч на каждом ковре необходимо наличие главного судьи и минимум двух помощников судей.

Все судьи в течение хода соревнований обязаны работать на ковре и в других местах, связанных с организацией и проведением турнира.

КОНТРОЛЬНЫЙ СПИСОК НА ВЗВЕШИВАНИИ

1. Документ, удостоверяющий личность (паспорт, в/у и т.д.).
2. Документ, подтверждающий уплату соревновательного взноса.
3. Экипировка чистая и опрятная.
4. Ногти коротко подстрижены.

СОДЕРЖАНИЕ БОРЬБЫ

В соревнованиях по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION разрешается проводить броски, болевые и удушающие приемы, перевороты, а также другие атакующие и защитные действия в определенных положениях борцов.

УНИФОРМА СПОРТСМЕНОВ

Униформа участника: рашгард (у мужчин допускается борьба с голым торсом), борцовки (либо босые ноги), шорты.

Ги, кимоно и борцовская обувь не являются обязательной формой одежды.

Рашгард – спортивная футболка с длинным, либо коротким рукавом, изготовленная из спандекса и нейлона, либо полиэстера. Рашгард должен плотно прилегать к телу спортсмена.

Шорты для участников соревнований изготавливаются из натурального или синтетического трикотажа. Сверху они доходят до линии пояса, а снизу должны прикрывать верхнюю треть бедра.

Участники соревнований выходят на парад открытия, закрытия и награждение в рашгарде и шортах (либо спортивном костюме).

Нашивки на униформе

Участникам разрешено иметь нашивки с наименованием, логотипом своих клуба и спонсоров.

Не допускается наличие на нашивках изображений/надписей нецензурного характера, содержащих расистские лозунги либо каким-либо образом противоречащих общепринятым спортивным принципам.

Участнику во время схватки запрещается иметь на себе кольца, браслеты, серьги, цепочки и другие предметы, которые могут послужить причиной травмы.

В случае выступления с голым торсом, запрещается смазывать кожу спортсмена какими-либо веществами (проверяется Судьей соревнований).

Судья соревнований имеет право не допустить к участию в схватке спортсмена в случае несоответствия его униформы выше обозначенным условиям.

НАЧАЛО И КОНЕЦ СХВАТКИ

Для ведения поединка участников вызывают на ковер.

После представления, участники по жесту Судьи на ковре сходятся в центре ковра и обмениваются рукопожатием. Затем они делают шаг назад и по команде Судьи на ковре начинают бороться.

Схватка заканчивается по гонгу (звуковому сигналу).

По окончании поединка, участники занимают те же самые места на ковре, что и перед началом поединка.

Для объявления результата поединка Судья на ковре вызывает участников на середину и, предварительно взяв обоих участников за запястья, поднимает руку победителя. После чего участники обмениваются рукопожатием и уходят с ковра.

ХОД ПОЕДИНКА

Отсчет времени в поединке начинается по команде Судьи на ковре. Время перерывов не включается в чистое (фактическое) время поединка.

В течение поединка, участники не имеют права уходить за границу ковра без разрешения Судьи на ковре.

Если спортсмены во время схватки выходят за границы рабочей зоны, то судья переносит борьбу в центр ковра, оставляя спортсменов в том же положении, в котором они покинули ковер.

Если спортсмены находились в положении стоя, они продолжают схватку в стойке с фронтальной позиции.

При необходимости участник с разрешения Судьи на ковре может покинуть ковер для приведения в формы в порядок.

РЕЗУЛЬТАТ И ОЦЕНКА СХВАТКИ

Результатом поединка может быть победа одного из участников и поражение другого.

Ничья в поединках по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION не приемлема.

СПОСОБЫ ДОСТИЖЕНИЯ ПОБЕДЫ

- **Чистая победа ввиду сдачи противника** (участник подал сигнал к сдаче, постучав несколько раз рукой либо ногой, или устно).
- Если судья считает, что один из спортсменов не имеет возможность защищать себя, либо чувствует, что его жизнь находится под угрозой, то он может остановить схватку и объявить победителя.
- **По баллам.**
- **По мнению судьи** (в случае равенства баллов по окончании дополнительного времени).
- **В виду дисквалификации.**
- Если спортсмен дважды нарушил правила, он будет дисквалифицирован судьей.
 - - при снятии противника со схватки;
 - - при дисквалификации участника в ходе поединка с соревнований.

Чистая победа присуждается:

- за болевой прием
- за удушающий прием

Снятие и дисквалификация

Участник снимается с поединка решением Судьи на ковре с присуждением его сопернику чистой победы:

- при проведении запрещенного приема, в результате которого соперник получает травму и по заключению врача не может продолжать борьбу в соревнованиях;
- за грубое и неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, Судьям и зрителям, за отказ подать руку сопернику или за подачу ее некорректно;
- в случае, если борец не смог уложиться в отведенные 2 минуты на оказание ему медицинской помощи.
- в случае, если он по заключению врача не может продолжать борьбу при заболевании или из-за травмы, полученной им в ходе поединка.

ПОЛОЖЕНИЯ БОРЦОВ

СТОЯ – положение борца, при котором он касается ковра только ступнями ног (стоит на ногах).

ЛЕЖА – положение борца, при котором он касается ковра какой-либо частью тела, кроме ступней ног.

GUARD (Охрана) - положение, когда один из противников лежа на спине, обхватывает сцепленными ногами своего соперника, находящегося между его ног.

HALF GUARD — позиция при которой один борец лежит на другом, который, в свою очередь, обхватывает одну из ног противника своими ногами.

MOUNT (Позиция верхом) – это положение, при котором один спортсмен сидит на противнике и оба его колена касаются ковра. При этом противник может лежать на спине или на боку. Атакующий спортсмен может так же сидеть на одной руке соперника. Прием считается правильным, если у атакующего спортсмена одно колено касается ковра.

BACK MOUNT (Позиция сзади) – в этом положении спортсмен захватывает спину соперника, держась за его шею и обхватывая его ногами за торс, при этом его пятки должны быть на внутренней стороне бедер соперника.

SIDE CONTROL (Позиция сбоку) - лежащий на спине или боку соперник фиксируется в этом положении с одной из сторон либо со стороны головы.

БОРЬБА СТОЯ (в стойке) – оба борца в положении «стоя».

БОРЬБА ЛЕЖА – один или оба борца в положении «лежа».

В случае если спортсмены во время поединка оказываются за пределами площадки, Судья подает команду остановиться и одновременно делает знак рукой, подзывая помощников. В это время спортсмены должны замереть, не меняя положения. Судья на площадке может воспользоваться помощью Центральных судей для того, чтобы переместить борцов в центр площадки. В случае если они оба не в состоянии это сделать, спортсменов попросят подняться и самим перейти к центру площадки, продолжив поединок с того же положения.

РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

Перевод в партер - это техническое действие находящегося в положении «стоя» спортсмена, в результате которого его соперник, занимающий положение «стоя» либо «лежа», теряет равновесие и падает на ковер.

Болевой приём – это захват руки или ноги соперника, который позволяет провести действие: перегибание (рычаг), вращение в суставе (узел), ущемление сухожилий или мышц (ущемление) и вынуждает соперника признать себя побежденным.

Болевой прием засчитывается в том случае, если один из борцов подает сигнал о сдаче.

Сигнал о сдаче подается громким возгласом «Есть!» или двукратным хлопком рукой или ногой по коврику или по телу соперника.

Любой возглас участника, взятого на болевой прием, рассматривается как сигнал о сдаче.

Рефери в праве остановить встречу в случае наличия угрозы здоровью спортсмена при проведении болевого приема, даже если тот не подает сигнала о сдаче.

Удушающий прием – это техническое действие, при котором происходит воздействие на шею соперника, препятствующее нормальному дыханию или приводящее к потере сознания. Удушающие приемы проводятся руками, ногами.

Болевые и удушающие приемы засчитываются в том случае, если один из спортсменов подает сигнал о сдаче.

Сигнал о сдаче подается громким возгласом «Есть!» или двукратным хлопком рукой или ногой по коврику или по телу соперника.

Любой возглас участника, взятого на болевой или удушающий прием, рассматривается как сигнал о сдаче.

Переворот - это смена позиции, при которой спортсмен, находящийся снизу лицом к лицу с соперником, переходит в позицию сверху и удерживает ее в течение 3-х секунд.

ОЦЕНКА ТЕХНИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ

Приемы атакующего борца, проведение которых не дало ему чистой победы, оцениваются баллами.

Два балла (2 points) присуждаются:

- Удержание сверху (Mount position).
- Колено на животе (Knee on stomach).
- Перевод в партер (Take down - Ends Guard or Half Guard).
- Переворот (Sweep).

Три балла (3 points) присуждаются:

- Захват сзади с зацепленными ногами (Back mount with hooks) ступни атакующего касаются внутренней поверхности бедер атакуемого спортсмена.
- Проход защиты (Passing the guard).

Четыре балла (4 points) присуждаются:

- Чистый переворот (Clean Sweep) заканчивается проходом защиты.
- Чистый перевод в партер (Clean Take down - Ends passed the guard) который закончился проходом защиты.
- Переворот, начатый из положения, при котором спортсмен сверху не находится в позиции защиты нижнего спортсмена.

Вращения оцениваются как перевороты.

Переворот должен представлять собой непрерывное действие.

Баллы за переворот присуждаются только в том случае, когда осуществляющий его спортсмен является инициатором действия, а не оказывается в позиции сверху в результате атаки его соперника.

При изменении нескольких позиций, баллы будут начислены только за ту позицию, которая была удержана минимум 3 секунды.

В случае прохода защиты и занятия позиции удержания сверху либо колено на животе менее 3-х секунд, баллы будут начисляться только за проход гарда.

Баллы за каждую позицию начисляются при фиксации ее в течение минимум 3-х секунд, при условии, что атакующий спортсмен не взят соперником на болевой либо удушающий прием.

Примечание: фиксация – техническое действие, в ходе которого осуществляется контроль над соперником.

ШТРАФНЫЕ (МИНУСОВЫЕ) БАЛЛЫ ЗА УКЛОНЕНИЕ ОТ БОРЬБЫ И ПАССИВНОСТЬ

*Если спортсмен пассивен в течение первой половины встречи (когда не начисляются баллы) – судья может выносить ему устные предупреждения за пассивность, а с началом второй половины встречи наказать минусовым баллом.

* За пассивность спортсмен может получить два устных предупреждения, после чего будет наказан минусовым баллом.

* Когда спортсмен преднамеренно переходит в защиту или переходит из положения стоя в положение лежа любым способом и остается в таком положении в течении 3-х секунд или более, он будет наказан минусовым баллом.

* Если спортсмен избегает контакта и начинает отступать и избегает захватов, он будет наказан минусовым баллом.

Судья предупреждает пассивного спортсмена фразой «ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА

ПАССИВНОСТЬ» («WARNING PASSIVITY»).

После первого минусового балла устные предупреждения больше не выносятся – сразу дается очередной минусовой балл.

*Если два спортсмена (одноклубники) организуют договорную встречу, то оба они дисквалифицируются с соревнований.

ДИВИЗИОНЫ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION

Форматом проведения соревнований по правилам ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION, предусматривается разделение спортсменов (в зависимости от стажа занятия различными видами борьбы) на три дивизиона:

Спортсмены начального уровня (менее 2-х лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, другими видами борьбы).

Спортсмены среднего уровня (от 2-х до 4-х лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, другими видами борьбы).

Спортсмены профессионального уровня (более 4 лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, другими видами борьбы).

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ НАЧАЛЬНОГО УРОВНЯ

Спортсмены начального уровня - менее 2-х лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, вольной борьбой, греко-римской борьбой и другими видами борьбы.

РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- Броски
- Любые виды удушений (за исключением таких, при которых происходит перекрытие руками дыхательных отверстий)
- Любые болевые на локоть, плечо и запястье (за исключением ущемления бицепса)
- Ущемление ахиллово сухожилия

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- «Слэм»
- Скручивание шеи
- «Распятие»
- «Полный Нельсон»
- «Открывалка»
- Удушение сзади с давлением на шейный отдел позвоночника
- Захваты, либо удушающие с воздействием на лицо
- Скручивающее воздействие на позвоночник
- Скручивание пятки
- Узел стопы
- Рычаг колена
- Ущемление икроножной мышцы
- Рычаг бедра
- Любые болевые на ноги, при которых происходит вращение в коленном суставе
- Ущемление бицепса
- Удары
- Любое воздействие пальцами на глаза
- Захваты ушей
- Захваты за волосы
- Захваты за отдельные пальцы рук (менее 4) и ног (менее 5)
- Царапать и щипать противника
- Укусы
- Любые воздействия на область паха
- Давление ладонью, коленом либо локтем на лицо
- Нанесение скользких веществ на тело или одежду

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

Национальные турниры

Квалификационные раунды - 6 минут

В первые 3 минуты встречи баллы не начисляются

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 3-х минутный дополнительный отрезок времени.

Финалы - 8 минут

В первые 4 минуты встречи баллы не начисляются.

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 4-х минутный дополнительный отрезок времени.

Международные турниры

Квалификационные раунды - 8 минут

В первые 4 минуты встречи баллы не начисляются

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 4-х минутный дополнительный отрезок времени.

Финалы - 10 минут

В первые 5 минут встречи баллы не начисляются.

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 5-ти минутный дополнительный отрезок времени.

Чемпионат мира

Квалификационные раунды - 10 минут

В первые 5 минут встречи баллы не начисляются

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 5-ти минутный дополнительный отрезок времени.

Финалы - 20 минут

В первые 10 минут встречи баллы не начисляются.

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 10-ти минутный дополнительный отрезок времени.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ НАЦИОНАЛЬНЫХ ТУРНИРОВ, ОТКРЫТЫХ ТУРНИРОВ И ПРОЧИХ СОРЕВНОВАНИЙ

НАЧАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ (менее 2-х лет опыта занятия БДД, дзюдо, самбо, др. видами борьбы)	7 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет	+ 18 лет	+ 35 лет
Мужчины	- 24 кг - 28 кг - 32 кг - 36 кг - 40 кг + 40 кг	- 36 кг - 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг + 55 кг	- 50 кг - 55 кг - 60 кг - 65 кг - 70 кг - 75 кг - 80 кг + 80 кг	- 60 кг - 65 кг - 70 кг - 76 кг - 83 кг - 91 кг - 100 кг + 100 кг	- 60 кг - 65 кг - 70 кг - 76 кг - 83 кг - 91 кг - 100 кг + 100 кг
Женщины	- 24 кг - 28 кг - 32 кг - 36 кг - 40 кг + 40 кг	- 36 кг - 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг + 55 кг	- 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг - 60 кг + 60 кг	- 50 кг - 55 кг - 60 кг - 65 кг - 70 кг + 70 кг	-

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ КОМАНДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Мужчины	Женщины
- 83 кг + 83 кг	- 60 кг + 60 кг

В командных соревнованиях каждая команда может выставлять в своем составе до 5 спортсменов в каждой весовой категории у мужчин и до 3 – у женщин.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ СРЕДНЕГО УРОВНЯ

Спортсмены среднего уровня - менее 4-х лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, вольной борьбой, греко-римской борьбой и другими видами борьбы.

РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- Броски
- Любые виды удушений (за исключением таких, при которых происходит перекрытие руками дыхательных отверстий)
- Любые болевые на локоть, плечо и запястье
- Любые болевые на ноги, при которых не происходит вращение в коленном суставе (более подробно запрещенные болевые на ноги описаны в разделе «Запрещенная техника»)

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- «Слэм»
- Скручивание шеи
- «Распятие»
- «Полный Нельсон»
- «Открывалка»
- Захваты, либо удушающие с воздействием на лицо
- Скручивание пятки
- Узел стопы
- Любые болевые на ноги, при которых происходит вращение в коленном суставе
- Удары
- Любое воздействие пальцами на глаза
- Захваты ушей
- Захваты за волосы
- Захваты за отдельные пальцы рук (менее 4) и ног (менее 5)
- Царапать и щипать противника
- Укусы
- Любые воздействия на область паха
- Давление ладонью, коленом либо локтем на лицо
- Нанесение скользких веществ на тело или одежду

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

Предварительные поединки - 6 минут

В первые 3 минуты встречи баллы не начисляются.

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 3-х минутный дополнительный отрезок времени.

Финальные поединки - 8 минут

В первые 4 минуты встречи начисляются только минусовые баллы.

В случае ничьей (без наличия преимуществ) предусмотрен один 4-х минутный дополнительный отрезок времени.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ НАЦИОНАЛЬНЫХ ТУРНИРОВ, ОТКРЫТЫХ ТУРНИРОВ И ПРОЧИХ СОРЕВНОВАНИЙ

СРЕДНИЙ УРОВЕНЬ (от 2 до 4 лет опыта занятия БДД, дзюдо, самбо, др. видами борьбы. Отсутствие спортивных достижений)	7 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет	+ 18 лет	+ 35 лет
Мужчины	Не допускаются к участию	- 36 кг - 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг + 55 кг	- 50 кг - 55 кг - 60 кг - 65 кг - 70 кг - 75 кг - 80 кг + 80 кг	- 60 кг - 65 кг - 70 кг - 76 кг - 83 кг - 91 кг - 100 кг + 100 кг	- 60 кг - 65 кг - 70 кг - 76 кг - 83 кг - 91 кг - 100 кг + 100 кг
Женщины	Не допускаются к участию	- 36 кг - 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг + 55 кг	- 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг - 60 кг + 60 кг	- 50 кг - 55 кг - 60 кг - 65 кг - 70 кг + 70 кг	-

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ КОМАНДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Мужчины	Женщины
- 83 кг + 83 кг	- 60 кг + 60 кг

В командных соревнованиях каждая команда может выставлять в своем составе до 5 спортсменов в каждой весовой категории у мужчин и до 3 – у женщин.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО УРОВНЯ

Профессиональные спортсмены - более 4-х лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, вольной борьбой, греко-римской борьбой и другими видами борьбы.

РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- Броски
- Любые виды удушений (за исключением таких, при которых происходит перекрытие руками дыхательных отверстий)
- Любые болевые на локоть, плече и запястье
- Любые ключи и рычаги на ноги
- «Слэм» разрешается исключительно как защита от болевого приема. В противном случае данная техника запрещена

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- «Полный Нельсон» и «Распятие»
- Любые виды ударов
- Любое воздействие пальцами на глаза
- Захваты ушей
- Захваты за волосы
- Захваты за отдельные пальцы рук и ног
- Царапать и щипать противника
- Укусы
- Любые воздействия на область паха
- Давление рукой, коленом либо локтем на лицо
- Запрещены захваты за футболку либо шорты противника
- Запрещено наносить скользкие вещества на тело или одежду

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

Предварительные поединки - 6 минут

3 минуты дополнительного времени в случае ничейного счета (максимум 1 отрезок дополнительного времени в каждой встрече).

Финальные поединки - 8 минут

4 минуты дополнительного времени в случае ничейного счета (максимум 1 отрезок дополнительного времени в каждой встрече).

В предварительных поединках первая половина встречи (3 минуты) проходит без начисления баллов. Баллы начисляются начиная со второй половины встречи, а также в дополнительное время.

В финальных поединках первая половина встречи (4 минуты) проходит без начисления баллов. Баллы начисляются начиная со второй половины встречи, а также в дополнительное время. Минусовые баллы в финальных поединках начисляются с начала поединка до его завершения.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ НАЦИОНАЛЬНЫХ ТУРНИРОВ, ОТКРЫТЫХ ТУРНИРОВ И ПРОЧИХ СОРЕВНОВАНИЙ

ПРОФЕССИОНАЛЫ (более 4 лет опыта занятия борьбой)	7 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет	+ 18 лет	+ 35 лет
Мужчины	Не допускаются к участию	Не допускаются к участию	- 50 кг - 55 кг - 60 кг - 65 кг - 70 кг - 75 кг - 80 кг + 80 кг	- 60 кг - 65 кг - 70 кг - 76 кг - 83 кг - 91 кг - 100 кг + 100 кг	- 60 кг - 65 кг - 70 кг - 76 кг - 83 кг - 91 кг - 100 кг + 100 кг
Женщины	Не допускаются к участию	Не допускаются к участию	- 40 кг - 45 кг - 50 кг - 55 кг - 60 кг + 60 кг	- 50 кг - 55 кг - 60 кг - 65 кг - 70 кг + 70 кг	-

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ КОМАНДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Мужчины	Женщины
- 83 кг + 83 кг	- 60 кг + 60 кг

В командных соревнованиях каждая команда может выставлять в своем составе до 5 спортсменов в каждой весовой категории у мужчин и до 3 – у женщин.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТОВ МИРА И МЕЖДУНАРОДНЫХ ТУРНИРОВ ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION ADCC ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО УРОВНЯ

Профессиональные спортсмены - более 4-х лет опыта занятий бразильским джиу-джитсу, дзюдо, самбо, вольной борьбой, греко-римской борьбой и другими видами борьбы.

РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- Броски
- Любые виды удушений (за исключением таких, при которых происходит перекрытие руками дыхательных отверстий)
- Любые болевые на локоть, плече и запястье
- Любые ключи и рычаги на ноги
- «Слэм» разрешается исключительно как защита от болевого приема. В противном случае данная техника запрещена

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

- «Полный Нельсон» и «Распятие»
- Любые виды ударов
- Любое воздействие пальцами на глаза
- Захваты ушей
- Захваты за волосы
- Захваты за отдельные пальцы рук и ног
- Царапать и щипать противника
- Укусы
- Любые воздействия на область паха
- Давление рукой, коленом либо локтем на лицо
- Запрещены захваты за футболку либо шорты противника
- Запрещено наносить скользкие вещества на тело или одежду

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

Предварительные поединки - 10 минут

5 минут дополнительного времени в случае ничейного счета (максимум 2 отрезка дополнительного времени в каждой встрече).

Финальные поединки – 20 минут

10 минут дополнительного времени в случае ничейного счета (максимум 2 отрезка дополнительного времени в каждой встрече).

В предварительных поединках первая половина встречи (5 минут) проходит без начисления баллов. Баллы начисляются начиная со второй половины встречи, а также в дополнительное время.

В финальных поединка первая половина встречи (10 минут) проходит без начисления баллов. Баллы начисляются начиная со второй половины встречи, а также в дополнительное время. Минусовые баллы в финалах начисляются с начала схватки до ее завершения.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ ДЛЯ ЧЕМПИОНАТА МИРА И МЕЖДУНАРОДНЫХ ТУРНИРОВ

Мужчины	Женщины
- 65.9 кг	
- 76.9 кг	
- 87.9 кг	- 60 кг
- 98.9 кг	+ 60 кг
+ 99 кг	
Абсолютная категория	

Каждый спортсмен, принимающий участие в отборочном турнире, должен иметь паспорт государства, относящегося к региону проведения данного отборочного соревнования.

СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Состав судейской коллегии

Наивысшими регулирующими полномочиями наделен Главный судья соревнований. Все соревновательные встречи обслуживаются Судейской коллегией.

Униформа судей

Униформа Центральных судей и Судей на ковре представляет собой поло, брюки классического покроя, ремень, темного цвета спортивная обувь на мягкой подошве.

Судьи на ковре одевают красную повязку на правое запястье и синюю на левое, что определяет отнесенность жеста Судьи на ковре в соответствии с цветом униформы спортсменов.

Общие обязанности судей

Судейская коллегия исполняет обязанности по организации и обслуживанию соревнований в соответствии с положениями настоящих Правил.

Центральные судьи и Судьи на ковре используют утвержденную настоящими Правилами терминологию и сигналы в соответствии со своими обязанностями для регулирования хода соревнований.

Центральный судья и Судья на ковре имеют право обращаться за консультацией исключительно к Главному судье соревнований. Вмешательство в работу Судейской коллегии спортсменов, представителей их команд расценивается как неуважение к Судейской коллегии и влечет за собой дисквалификацию данных участников.

Судья на ковре

Судья на ковре ответственен за обеспечение проведения соревновательной схватки в соответствии с положениями настоящих Правил. Он дает команды и инструкции, которые должны беспрекословно выполняться участниками.

Основные обязанности Судьи на ковре состоят в объявлении начала и окончания соревновательной схватки, остановке борьбы, вынесении замечаний, объявлении победителей.

Особые обязанности Судьи на площадке:

- Жестом вызывать спортсменов к центру площадки в начале соревновательной схватки.
- Проверять униформу спортсменов на соответствие положениям настоящих Правил и требовать заменить ее в течение 1 минуты в случае несоответствия.
- Стимулировать активность пассивных во время соревновательной схватки борцов, выносить соответствующие замечания.
- Дисквалифицировать спортсменов за проведение запрещенных приемов, неуважительное отношение к сопернику, Судьям, зрителям, неспортивное поведение.

Центральный судья

Центральный судья внимательно следит за ходом соревновательной схватки оценивает технические действия спортсменов, а также фиксирует замечания, объявляемые Судьей на площадке.

Центральный судья обеспечивает:

- Хронометраж времени.
- Подсчет оценок технических действий спортсменов и замечаний.
- Сообщение победителя соревновательной схватки Судье на площадке в случае, если встреча завершилась по баллам.

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Данные правила разработаны ОО «Белорусская федерация грэпплинга» (далее – Федерация) на основе международных правил проведения соревнований ADCC SUBMISSION FIGHTING WORLD FEDERATION и могут быть модифицированы в любое время, если руководство Федерации сочтет это необходимым.